

Aplicaciones móviles híbridas multiplataforma

¿Qué voy a aprender?

Ionic es un Framework que permite convertir aplicaciones web en aplicaciones móviles. De esta forma, programando en HTML, CSS Y JAVASCRIPT somos capaces de crear aplicaciones para Android y para IOS sin tener que programar la misma aplicación dos veces en cada uno de los lenguajes de Android y de IOS.

En este curso aprenderás las herramientas necesarias para programar aplicaciones con Ionic, convertirlas en aplicaciones móviles y desplegarlas en las tiendas de Google y de Apple.

¿Qué conocimientos son necesarios?

- Conocimientos básicos de Angular
- Editor de código recomendado Visual Studio Code

Plazas Limitadas

Duración: 4 semanas (35 horas aprox. Incluyendo lecciones en video, apuntes, realización de ejercicios y práctica final.)

Online: Accede cuando y desde donde quieras.

Tutelados: Seguimiento continuo. Foro de dudas y consultas con respuesta en 24 horas laborables. Corrección de práctica.

Bonificable por Fundae.

Precio: 260€ + Iva*

* Consultar promociones en www.trainingit.es

Profesor

Carlos Herrera Conejero

Programador web en PHP con más de 10 años de experiencia.

Experto en Symfony y Angular. Más de 7 años como profesor.

También imparto formación a empresas o a particulares (HTML, CSS, Javascript, JQuery, PHP, Symfony, MySQL, GIT, Subversion, Angular, Ionic, PHPUnit...)



Acerca de TrainingIT

TrainingIT es una iniciativa en colaboración con **HiringIT** para dar formación bonificable de altísima calidad en temas relacionados con IT: Desarrollo back y front, sistemas, bases de datos, data science, inteligencia artificial, big data...

Nos diferenciamos sobre todo por la calidad de los cursos, que nacen con la mentalidad de un curso presencial: profesor dedicado, ejercicios, tests, prueba final, tutorías, diploma de certificación...

Contáctanos en info@trainingit.es o en el 656.27.65.04.

Temario del curso

Bloque 1

1. Introducción
2. Instalación
3. El cli (command line interface)

Bloque 2

4. UI Components
5. Cordova

Bloque 3

6. Eventos
7. El servicio Platform
8. El servicio Config
9. El servicio Storage
10. Manejo de errores

Bloque 4

11. Testeo
12. Diseñar un tema para la app
13. Deployment