

1. **Fundamentos**
 - 1.1. **Introducción al curso. (Sobre qué se hablará, esquema global)**
 - 1.2. **Requisitos. (IDE, utilidades, herramientas externas etc.)**
2. **Javascript y NodeJS**
 - 2.1. **ECMAScript y su evolución.**
 - 2.2. **Características y Novedades.**
 - 2.3. **Semejanzas con otros lenguajes de programación.**
 - 2.4. **Ejercicio: (Test de aprendizaje)**
3. **Arquitectura de un Proyecto.**
 - 3.1. **Desde cero.**
 - 3.2. **Creación de librerías.**
 - 3.3. **Publicar una librería.**
 - 3.4. **Usando librerías externas.**
 - 3.5. **Ejercicio: (Publicar una librería propia)**
4. **Línea de comandos CLI.**
 - 4.1. **Estático VS Interactivo.**
 - 4.2. **Comunicación con el sistema operativo.**
 - 4.3. **Comunicación con componentes electrónicos.**
 - 4.4. **Ejercicio: (Formulario interactivo en consola)**
5. **Servicios Web.**
 - 5.1. **Primeros pasos.**
 - 5.2. **Protocolos habituales de comunicación.**
 - 5.3. **Peticiones y Respuestas (Enrutamiento estático y dinámico).**
 - 5.4. **Cabeceras.**
 - 5.5. **Ejercicio: (Salas de Chat)**
6. **Interoperabilidad.**
 - 6.1. **Trabajando con bases de datos.**
 - 6.2. **Operar con otros lenguajes.**
 - 6.3. **Introducción al uso de API.**
 - 6.4. **Ejercicio: (Mis ubicaciones)**
7. **Seguridad.**
 - 7.1. **Recomendaciones.**
 - 7.2. **Control de excepciones.**
 - 7.3. **Polimorfismo (Paramétrico y Estático)**
 - 7.4. **Ejercicio (Cifrar conversaciones)**
8. **Tiempo Real.**
 - 8.1. **Introducción.**
 - 8.2. **E/S Síncrono VS Asíncrono (Callbacks y Promesas).**
 - 8.3. **I/O, Streams, Sockets y WebSockets.**
 - 8.4. **Ejercicio (Funcionalidad Chat)**
9. **Conclusiones**